

Horaklès, le jeu du Héros

Jean-Pascal Debailleul – Marc Kucharz

CARTE MODELE FEUILLE DE ROUTE

Le souhait :

ETAPE 1 : LE DEFI

Palier 1 : Enjeu

Palier 2 : Croyance négative

Palier 3 : Talent

Bonne étoile

Synthèse du défi

ETAPE 2 : LE POSSIBLE

Palier 4 : Intuition

Palier 5 : Tendance destructrice

Palier 6 : Vocation

Bonne étoile

Synthèse du possible

ETAPE 3 : LA CROISSANCE

Palier 7 : Coïncidences

Palier 8 : Peur archaïque

Palier 9 : Destinée

Bonne étoile

Synthèse de la croissance

ETAPE 4 : L'AVENIR

Palier 10 : Expansion

Palier 11 : Fascination de puissance

Palier 12 : Réalisations

Bonne étoile

Synthèse de l'avenir

Carte de pouvoir et mise en œuvre

Synthèse du parcours et formule de réussite
